

Desenvolvimento de Jogos com PyGame

Fundamentos de Lógica e Algoritmos

Agenda

- Introdução
- Código

Introdução

PyGame

- <https://www.pygame.org/>
- "O PyGame é uma biblioteca da linguagem de programação Python gratuita e de código aberto para criar aplicativos multimídia como jogos construídos sobre a excelente biblioteca SDL. Como o SDL, o PyGame é portátil e roda em quase todas as plataformas e sistemas operacionais."

Tutoriais

- Inglês
 - <https://www.pygame.org/wiki/tutorials>
- Português
 - Humberto Rocha <https://humberto.io/pt-br/tags/pygame/>
 - Curso de Pygame - Desenvolvendo Jogos com Python <https://www.youtube.com/>
 - Pygame (Desenvolvimento de jogos) Tutorial <https://www.youtube.com/watch?v=Z-Q5DHPXfdg&list=PLzn2mIpnKXEo0iiFrlqv-fFAbRd0cjDLe>
 - Criando Um Jogo Completo Em Python Pygame <https://www.youtube.com/playlist?list=PL2Dw5PtrD32w3I0PsWjv66jdIM1neyNCB>

Instalação

- Lab com Windows
 - Aconselho usar o pycharm
- Outras formas
 - <https://www.pygame.org/wiki/GettingStarted>

Código

Referências dos códigos

- <https://humberto.io/pt-br/tags/pygame/>
- https://dr0id.bitbucket.io/legacy/pygame_tutorials.html

Links

- Wikipedia
 - <https://pt.wikipedia.org/wiki/Jogo>
 - [https://pt.wikipedia.org/wiki/Jogo eletrônico](https://pt.wikipedia.org/wiki/Jogo_eletr%C3%B4nico)
 - [https://pt.wikipedia.org/wiki/Gêneros de jogos eletrônicos](https://pt.wikipedia.org/wiki/G%C3%AAneros_de_jogos_eletr%C3%B4nicos)
 - [https://pt.wikipedia.org/wiki/Gêneros de jogos eletrônicos](https://pt.wikipedia.org/wiki/G%C3%AAneros_de_jogos_eletr%C3%B4nicos)